Par Valence de Concremignac - 10.04.2024

Workshop # 32 – Impression 3D

Ce workshop, animé par Aurélien Taquet et Thomas Michenaud dans les locaux de TSF, nous a permis d'avoir une vue d'ensemble sur l'impression 3D, de la conception sur logiciel, au paramétrage de l'imprimante.
Quelle approche de l'impression 3D rechercher-nous en tant qu'accélérateurs comme ? Que pouvons-nous savoir sur les différents avantages et inconvénients de cette technique? Comment appréhender un logiciel 3D? Que pouvons-nous attendre du travail ? Telles sont les questions auxquelles ont essayé de répondre Aurélien et Thomas.

Depuis plusieurs années, la nécessité de l'impression 3D chez les coureurs s'est présentée comme une évidence. Cette approche permet d'obtenir des pièces devenues introuvables (jauge de LM18-1, stand pour ajuster à une taille de fourche non standard ect..), d'optimiser toujours plus notre accessorisation comme (support pour Cinelazer, cage Tri-roller sur monobrace...) mais également de concevoir des prototypes dans l'objectif d'usiner une pièce en Ergal (usinée par la suite).